



**BMTOUR**  
TRAVEL SOLUTIONS

.....  
ESPERIENZE CREATIVE  
DI APPRENDIMENTO  
.....

catalogo

**EVENTI**

a.s. 2019/2020



# i nostri NUMERI



OLTRE  
**20**  
ANNI  
DI ESPERIENZA

OLTRE  
**10.000**  
STUDENTI  
HANNO PARTECIPATO  
AD UNA ATTIVITÀ DI BM TOUR  
LO SCORSO ANNO

OLTRE  
**120.000**  
KM PERCORSI OGNI ANNO  
CON LE NOSTRE ATTIVITÀ

Iscrizione MEPA  
attiva dal 2017

Socio FIAVET  
n. 0771

Licenza  
n. 1606

RC Grandi rischi  
di secondo livello  
da € 31.500.000,00

Copertura danni  
Vacanza rovinata  
€ 2.066.000,00

Copertura  
"Culpa in Vigilando"  
€ 1.549.371,00

# chi SIAMO



BM Tour di Inseparabile Tour nasce esattamente 20 anni fa e dieci anni dopo fonda la sua competenza tecnica e la sua esperienza nella realizzazione di viaggi, alla capacità progettuale de L'isola che c'è associazione ONLUS, la quale nell'ambito della progettazione didattica vantava una storia ultraventennale.

Il risultato è la nascita di un **TOUR OPERATOR SPECIALIZZATO NEI SERVIZI ALLE SCUOLE DI OGNI ORDINE E GRADO, BASATI SU UNA METODOLOGIA DI INTERVENTO DIDATTICO FONDATA SULLA PARTECIPAZIONE ATTIVA E RESPONSABILE DEGLI STUDENTI ALLE ESPERIENZE.**

Learning by doing a supporto dell'esperienza scolastica, per includere e rafforzare le attività didattiche canoniche grazie alle tecniche e a proposte educativo didattiche non convenzionali.

Le molte collaborazioni con Enti pubblici e privati su tematiche come la legalità, la prevenzione del bullismo, del disagio sociale e l'inclusione dei ragazzi e delle ragazze con apprendimento differenziato ne sono testimonianza.

Per questo proponiamo nei nostri viaggi **personale esperto**, non solo preparato sul viaggio specifico, ma che ha come obiettivo quello di **mettere al centro dell'esperienza formativa i ragazzi e le ragazze**, introducendo occasioni di sperimentazione diretta, ponendo così gli studenti stessi come protagonisti e artefici della propria crescita.

Da numerosi anni inoltre, la BM Tour è sponsor di progetti di ludoterapia in ospedale, realizzati all'interno dei reparti pediatrici di alcuni ospedali romani, accompagnando i degenti e le loro famiglie nella loro esperienza ospedaliera affinché risulti loro meno traumatica e sostenibile.

# COSA FACCIAMO

La BM Tour propone da oltre 14 anni la **formazione** della figura dell'**Operatore Didattico Culturale**.

**Progetta e realizza da 15 anni eventi culturali rivolti alle scuole in collaborazione con alcuni Comuni ed Enti pubblici o privati**, in particolare con il Comune di ORTE, di AREZZO, di SABAUDIA, di BARBARANO ROMANO, di CALVI dell'Umbria, di CANDELA, con l'Ente Parco APPIA ANTICA e con la FONDAZIONE CAETANI. Nel 2018 inizia la collaborazione con ROMA SOTTERRANEA per la realizzazione di eventi in costume a Villa Torlonia.

Ha inoltre creato **format e proposte uniche come il "Processo alla Storia"**, attivo da oltre 5 anni o **il laboratorio di Cittadinanza "L'iter di una legge"**, attivo da oltre 15 anni e molte altre proposte molte delle quali nate grazie alle sollecitazioni provenienti direttamente dalle docenti.



## i nostri SERVIZI

### LABORATORI

I laboratori sono **brevi progetti tematici**, ideati per affiancare la didattica scolastica, approfondendo **aspetti spesso inconsueti e curiosi delle materie trattate**. Sono articolati in due o quattro incontri da svolgersi a scuola e sono concepiti per essere concreti ed esperienziali.

### EVENTI

I nostri eventi sono uscite didattiche di mezza o intera giornata, in luoghi **in esclusiva con attori professionisti in costume e operatori didattico-culturali qualificati** che accompagnano gli studenti attraverso un **metodo partecipativo**. Ogni evento è tematico e prevede un **approfondimento di un luogo o tema specifico**.

### CAMPI SCUOLA

I nostri campi scuola sono veri e propri **viaggi esperienziali**, all'interno dei quali i bambini e le bambine hanno l'occasione di sperimentarsi in laboratori tematici, attività interattive, con strumenti innovativi. Il tutto con un occhio all'**aspetto educativo e della socializzazione**.

### PROCESSO ALLA STORIA

Il processo alla Storia è una **creazione ORIGINALE** che propone la storia sotto un **approccio critico**. Il coinvolgimento dei ragazzi nelle varie fasi del processo rende l'evento **unico e INIMITABILE** per raggiungimento di obiettivi e per apprendimento.

### VIAGGI DI ISTRUZIONE

I nostri viaggi sono **esperienze di apprendimento dal vivo**, durante le quali l'**aspetto partecipativo è sempre presente**. Viaggiare in Italia o all'estero con BM Tour significa **apprendere, scoprire e divertirsi sempre in sicurezza e con qualità**.

### PROGETTI

Progettare è la nostra specialità. I progetti sono **attività che completano il normale iter didattico delle classi attraverso occasioni di confronto ed approfondimento**. Sono rivolti all'apprendimento utilizzando strumenti innovativi, sempre con un **approccio animato e coinvolgente**.

### USCITE DIDATTICHE

Le uscite didattiche sono occasioni educative per **vivere il territorio in maniera attiva e partecipe, sperimentando sul campo nozioni apprese in classe**, rielaborate attraverso attività giocate, con il supporto di operatori didattico culturali specializzati.

# i nostri EVENTI



I nostri eventi sono uscite didattiche di mezza o intera giornata, in luoghi **in esclusiva** con **attori professionisti in costume e operatori didattico-culturali qualificati** che accompagnano gli studenti attraverso un **metodo partecipativo**.

Ogni evento è tematico e prevede **un approfondimento su un aspetto storico o del territorio coinvolto**.

Tutti gli eventi sono organizzati in collaborazione con Istituzioni e Fondazioni locali.

## UN DI' AL CASTELLO di SERMONETA

Gioco didattico di una giornata all'interno del Castello Caetani di Sermoneta alla scoperta dei principali luoghi di interesse e all'incontro con personaggi legati alla storia del Castello.

I partecipanti scopriranno la vita quotidiana del castello attraverso incontri con personaggi, e impareranno a riconoscere la sua storia attraverso i principali mutamenti strutturali.



In collaborazione con



DATE DISPONIBILI

LUN. 30, MAR. 31 MARZO 2020  
MER. 1, VEN. 3 APRILE 2020

DESTINATARI

SCUOLE PRIMARIE  
E SECONDARIE DI PRIMO GRADO

LUOGO e DURATA

Presso castello Caetani a Sermoneta.  
Intera giornata.

OBIETTIVO

Obiettivo principale del progetto è la **conoscenza della vita in un Castello** partendo dalla scoperta della storia del bellissimo Maniero di Sermoneta e dalla **diatriba tra Borgia e Caetani**.  
I ragazzi incontreranno i **personaggi che in quel periodo popolavano e animavano il castello**.

METODO

**Approccio animato e partecipativo**: i ragazzi e le ragazze saranno **direttamente protagonisti dell'apprendimento** attraverso un grande gioco e una performance teatrale.

STRUMENTI DIDATTICI

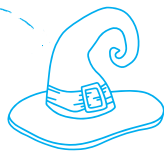
**Il gioco e la rappresentazione animata e teatralizzata** come linguaggio cardine per comunicare con i ragazzi.

COSTI

€ 15,00 più IVA per alunno.  
Biglietto d'ingresso al castello **compreso**.  
Trasporto non compreso.



# CACCIA alle STREGHE



Evento didattico di intera giornata che si svolgerà all'interno della cittadina di Barbarano Romano. Scopo del gioco didattico sarà quello di approfondire la vicenda di Matteuccia Di Francesco, accusata di stregoneria nell'anno 1428 e arsa viva nello stesso anno, per confutare i capi d'accusa a lei rivolti attraverso il reperimento di documenti e prove che mutino il corso del processo a lei intentato.



In collaborazione con  
COMUNE DI  
BARBARANO  
ROMANO

DATE  
DISPONIBILI

LUN. 27, MAR. 28, MER. 29 APRILE 2020

DESTINATARI

SCUOLE PRIMARIE  
E SECONDARIE DI PRIMO GRADO

LUOGO  
e DURATA

Nella città di Barbarano Romano.  
Intera giornata.

OBIETTIVO

Obiettivo principale del progetto è l'**approfondimento della condizione femminile nel periodo del Basso medioevale** attraverso la vicenda storica del primo processo ad una strega svoltosi in Italia.

EVENTO  
CONCLUSIVO

Processo alla strega nella chiesa sconsacrata di Sant'Agata.

METODO

**Approccio animato e partecipativo:** i ragazzi e le ragazze saranno direttamente protagonisti dell'apprendimento attraverso l'interazione con la vicenda e i personaggi ad essa legati.

STRUMENTI  
DIDATTICI

Il **gioco come linguaggio cardine per comunicare con il ragazzo.** Coinvolgimento e approccio diretto.

COSTI

€ 15,00 più IVA per alunno.  
Trasporto non compreso.

# GIOCHIAMO a C...ORTE!

Gioco didattico di una giornata all'interno della città di Orte alla scoperta dei principali monumenti e all'incontro con personaggi tipici del Medioevo.

Nel pomeriggio, con l'ausilio di arbitri e dame i partecipanti si sfideranno a singolar tenzone in un torneo seguendo le regole fissate nel Medioevo per i tornei di spada.



In collaborazione con  
COMUNE  
DI ORTE



DATE  
DISPONIBILI

LUN. 4, MAR. 5, MER. 6,  
GIO. 7 e VEN. 8 MAGGIO 2020

DESTINATARI

CLASSI PRIME E SECONDE  
SCUOLE SECONDARIE DI PRIMO GRADO

LUOGO  
e DURATA

Nella città di Orte.  
Intera giornata.

OBIETTIVO

Obiettivo principale del progetto è la **conoscenza di percorsi artistici nella città di Orte e di personaggi protagonisti del periodo medievale.**

EVENTO  
CONCLUSIVO

Spettacolo di sbandieratori sulla piazza della città.

METODO

**Approccio animato e partecipativo:** i ragazzi e le ragazze saranno **direttamente protagonisti dell'apprendimento** attraverso attività manuali e giocate.

STRUMENTI  
DIDATTICI

Il **gioco come linguaggio cardine per comunicare con il ragazzo.** Coinvolgimento e approccio diretto.

COSTI

€ 15,00 più IVA per alunno.  
Biglietto Orte sotterranea **incluso.**  
Trasporto non compreso.

In collaborazione con



# UNO SCHIAFFO CAMBIÒ IL MONDO

Evento didattico di una giornata all'interno del centro storico di Anagni, della cattedrale e del Palazzo dei Papi alla scoperta dei principali personaggi legati alla storia del famoso "schiaffo".

I partecipanti scopriranno, attraverso l'incontro e l'interazione con i protagonisti, i fatti di uno degli eventi più importanti del Medioevo che ebbero come scenario il Palazzo stesso.

DATE DISPONIBILI

Data a richiesta  
(almeno 4 classi partecipanti).

DESTINATARI

SCUOLE SECONDARIE DI PRIMO GRADO

LUOGO e DURATA

Nella cittadina di Anagni.  
Intera giornata.

OBIETTIVO

Obiettivo principale del progetto è la **conoscenza e l'approfondimento di uno degli eventi che cambiarono la concezione dello Stato per sempre**.  
I ragazzi processeranno i fatti storici e suoi protagonisti, Bonifacio VIII e Sciarra Colonna, con l'ausilio e la guida di un giudice ed insieme a lui ripercorreranno quei fatidici giorni che cambiarono la Storia.

METODO

**Approccio animato e partecipativo**: i ragazzi e le ragazze saranno **direttamente protagonisti dell'apprendimento** attraverso un grande gioco e una performance teatrale.

STRUMENTI DIDATTICI

Il **gioco e la rappresentazione teatralizzata** come linguaggio cardine per comunicare con i ragazzi.

COSTI

€ 16,00 più IVA per alunno.  
Biglietti Cattedrale e Palazzo dei Papi **compresi**.  
Trasporto non compreso.

# GIALLO STORICO



Gioco didattico deduttivo di una giornata all'interno della città di Sabaudia alla scoperta di uno dei periodi storici più controversi della nostra storia attraverso l'incontro con personaggi caratteristici degli inizi degli anni '40.

Nel pomeriggio, confronto con gli elementi di indagine forniti alle classi e formulazione di un'ipotesi accusatoria nei confronti del presunto assassino.

DATE DISPONIBILI

GIO. 30 APRILE 2020

DESTINATARI

CLASSI TERZE  
SCUOLE SECONDARIE DI PRIMO GRADO

LUOGO e DURATA

Nella città di Sabaudia.  
Intera giornata.

OBIETTIVO

Obiettivo principale del progetto è la **conoscenza e l'approfondimento di un determinato periodo attraverso la scoperta della storia e dei luoghi che l'hanno fatta**.

EVENTO CONCLUSIVO

Incontro con le altre classi per la **formulazione dell'ipotesi accusatoria e risoluzione del caso**.

METODO

**Approccio animato e partecipativo**: i ragazzi e le ragazze saranno **direttamente protagonisti dell'apprendimento** attraverso attività deduttive e giocate.

STRUMENTI DIDATTICI

Il **gioco come linguaggio cardine per comunicare con il ragazzo**. Coinvolgimento e approccio diretto.

COSTI

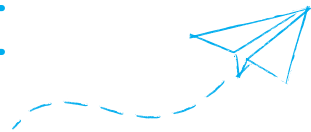
€ 12,00 più IVA per alunno.  
Trasporto non compreso.

In collaborazione con  
COMUNE DI SABAUDIA





# ESCAPE VILLA



Gioco didattico deduttivo di una giornata all'interno di Villa Torlonia alla scoperta dei monumenti (bunker, Casina delle Civette e Casino Nobile) e all'incontro con i personaggi che animavano la residenza romana del duce.

Attraverso le informazioni acquisite i partecipanti dovranno trovare il modo di uscire dalla Villa prima che essa venga chiusa il 25 luglio 1943.

In collaborazione con



**DATE DISPONIBILI**

Data a richiesta  
(almeno 2 classi partecipanti).

**DESTINATARI**

**CLASSI TERZE  
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO**

**LUOGO  
e DURATA**

All'interno di Villa Torlonia a Roma.  
Intera giornata.

**OBIETTIVO**

Obiettivo principale del progetto è la **conoscenza dei personaggi e degli spazi della Villa in particolare del Casino Nobile, del Bunker e della Casina delle Civette nella loro funzione originale durante il Ventennio.**

**METODO**

**Approccio animato e partecipativo:** i ragazzi e le ragazze saranno **protagonisti dell'apprendimento** attraverso attività deduttive e giocate.

**STRUMENTI DIDATTICI**

Il **gioco** come linguaggio cardine per comunicare con il ragazzo. Coinvolgimento e approccio diretto. **Utilizzo di giochi e strumenti enigmistici per integrare e stimolare una maggiore interazione con l'esperienza didattica.**

**COSTI**

€ 15,00 più IVA per alunno. Biglietto Bunker e prenotazione Casina delle Civette, Casino Nobile e Bunker **compresi**. Trasporto non compreso.

# ESTATE '43: LA FINE DEL VENTENNIO

Gioco didattico deduttivo di una giornata all'interno di Villa Torlonia alla scoperta dei monumenti (bunker e Casino Nobile) e all'incontro con i personaggi che animavano la residenza romana del duce.

Nel pomeriggio, confronto con gli elementi di indagine forniti alle classi e redazione di un dossier descrittivo destinato alla Resistenza.



In collaborazione con



**DATE DISPONIBILI**

**MER. 15, GIO. 16 E VEN. 17 APRILE 2020**

**DESTINATARI**

**CLASSI TERZE  
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO**

**LUOGO  
e DURATA**

All'interno di Villa Torlonia a Roma.  
Intera giornata.

**OBIETTIVO**

Obiettivo principale del progetto è la **conoscenza dei personaggi, degli spazi, delle architetture e dei monumenti presenti a Villa Torlonia nella sua funzione di residenza di Mussolini durante il Ventennio.**

**METODO**

**Approccio animato e partecipativo:** i ragazzi e le ragazze saranno **protagonisti dell'apprendimento** attraverso attività deduttive e giocate.

**STRUMENTI DIDATTICI**

Il **gioco** come linguaggio cardine per comunicare con il ragazzo. Coinvolgimento e approccio diretto. **Utilizzo di giochi e strumenti enigmistici per integrare e stimolare una maggiore interazione con l'esperienza didattica.**

**COSTI**

€ 15,00 più IVA per alunno. Biglietto Bunker e prenotazione Casina delle Civette, Casino Nobile e Bunker **compresi**. Trasporto non compreso.

# IL MISTERO degli ETRUSCHI

Evento didattico di intera giornata che si svolgerà all'interno della necropoli etrusca di San Giuliano presso la cittadina di Barbarano Romano.

Scopo del gioco didattico sarà quello di approfondire la conoscenza delle principali figure storiche della cultura etrusca attraverso l'incontro con i personaggi stessi. Inoltre, nel pomeriggio, tutti parteciperanno alle "etruscoliadi", gare sportive dove ci si cimenterà negli sport cari al popolo etrusco.

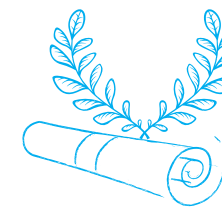


In collaborazione con  
COMUNE DI  
BARBARANO  
ROMANO



# QUO VADIS, PUER?

Gioco didattico di mezza giornata alla scoperta dei principali monumenti dell'Appia Antica e all'incontro con personaggi tipici del periodo imperiale.



DATE  
DISPONIBILI

Data a richiesta  
(almeno 2 classi partecipanti).

DESTINATARI

CLASSI QUARTE  
SCUOLE PRIMARIE

LUOGO  
e DURATA

Nella **necropoli di San Giuliano** e nel paese di Barbarano Romano.  
Intera giornata.

OBIETTIVO

Obiettivo principale del progetto è l'**approfondimento della conoscenza delle principali figure storiche del mondo etrusco e delle loro attività quotidiane** con particolare attenzione al mondo dei morti e allo sport.

EVENTO  
CONCLUSIVO

"**Etruscoliadi**" all'interno dell'area della necropoli di San Giuliano.

METODO

Approccio animato e partecipativo: i bambini e le bambine saranno **direttamente protagonisti dell'apprendimento** attraverso l'interazione con i personaggi e la partecipazione alle "etruscoliadi".

STRUMENTI  
DIDATTICI

Il gioco come linguaggio cardine per comunicare con il bambino. Coinvolgimento e approccio diretto.

COSTI

€ 15,00 più IVA per alunno.  
Trasporto non compreso.

DATE  
DISPONIBILI

Data a richiesta  
(almeno 4 classi partecipanti).

DESTINATARI

CLASSI QUARTE E QUINTE  
SCUOLE PRIMARIE

LUOGO  
e DURATA

Roma - lungo la via Appia Antica.  
Mezza giornata.

OBIETTIVO

Obiettivo principale del progetto è la **conoscenza di uno dei luoghi più significativi per la storia di Roma e dei personaggi protagonisti del periodo romano.**

EVENTO  
CONCLUSIVO

Torneo di gladio nel Circo di Massenzio.

METODO

Approccio animato e partecipativo: i bambini e le bambine saranno **direttamente protagonisti dell'apprendimento** attraverso attività manuali e giocate.

STRUMENTI  
DIDATTICI

Il gioco come linguaggio cardine per comunicare con il bambino. Manualità e approccio diretto.

COSTI

€ 12,00 più IVA per alunno.  
Trasporto non compreso.





## **BM TOUR DI INSEPARABILE TOUR SRL**

Via di San Giovanni in Laterano 84,  
00184 Roma  
P. Iva 02672270408

Tel. **06 88920204**

Fax **06 83794264**

Mob. **+39 347 4049271**

Mob. **+39 349 4794897**

Email: **info@bmtour.it**

PEC: **direzione@pec.bmtour.it**